GÉNESIS 9 "LA TABLA DE LAS NACIONES Y LAS RAZAS DE LA HUMANIDAD"

"Estas son las generaciones de los hijos de Noé: Sem, Cam y Jafet, a quienes nacieron hijos después del diluvio... Estas son las familias de los hijos de Noé por sus descendencias, en sus ***naciones***; de éstos se esparcieron ***las naciones en la tierra después del diluvio***". (Gn 10:1,32).

Génesis 10 es llamado la "Tabla de las Naciones" debido a que todas las razas tienen su origen en Noé y sus familias. Es un registro que aún maravilla a arqueólogos e historiadores por su certeza y sus detalles.

"El décimo capítulo de Génesis siempre ha llamado la atención de los estudiosos de la geografía y etnografía antigua del área oriental. ***Se yergue absolutamente solo*** en la literatura antigua, sin siquiera un paralelo remoto aun entre los griegos donde encontramos el enfoque más parecido de la distribución de los pueblos en general... La Tabla de las Naciones sigue siendo un documento con una certeza sorprendente". (*Recientes Descubrimientos en las Tierras Bíblicas*, Willian Albright, Pág.30).

"A pesar de que numerosos nombres (de las naciones) se conocen por los relatos griegos y romanos, la arqueología moderna en el último siglo y medio ha aclarado muchas de las naciones mencionadas en la tabla de las naciones". (***Manual Bíblico,*** Unger, Pág.52).

"La familia de Noé desembarcó del arca en el monte Ararat, cerca de las fuentes del río Éufrates. Parece que emigraron 800 km. al sureste y se asentaron en Babilonia, su hogar antediluviano. Cien años más tarde, fueron dispersados por la confusión de lenguas" (Gn 10:25) (*Compendio Manual,* Halley, Pág.80).

Noé es llamado "perfecto en sus generaciones" (Gn 6:9) al no estar mezclado con las otras razas que ya existían. Según Hch 17:26, las razas vinieron de Eva, quien recibió de Dios la capacidad genética para producir las tres razas principales de la humanidad. La blanca, la amarilla y la negra. Todas las demás razas son una combinación de estos colores primarios, de la misma manera en que se sacan muchos colores de pintura de unos pocos colores básicos.

Dios nos muestra en la naturaleza los distintos colores en las flores y los animales. Es un Dios de la variedad y de la unidad. Así creó cada raza con distintos colores y talentos, como por ejemplo, la habilidad atlética y musical de la raza negra; la minuciosidad y el espíritu colectivo del oriental, o la capacidad abstracta e independiente del blanco.
Por consiguiente, Noé, de raza blanca, engendró tres hijos blancos. Como se ve posteriormente en los descendientes, Cam se casó con una mujer negra y Jafet con una de la raza amarilla. Sem se casó con una mujer de su raza, una blanca.

De estos matrimonios surgieron dieciséis nietos y treinta y seis bisnietos y por lo menos dieciocho tataranietos (sólo del lado masculino). Son setenta los descendientes aquí nombrados y componen las setenta naciones principales hasta hoy día. Una nación es sencillamente una familia que se ha expandido en forma considerable. En función de estos setenta descendientes se puede rastrear a toda la humanidad hoy día.

Bien se debe tomar en cuenta en nuestros días que nunca habrá una persona que sea 100% de un solo color, puesto que ha habido una mezcla inevitable después de tantas generaciones.

Recuerden, que debido a la mezcla de un blanco con otra raza se produce el mismo efecto genético de la tabla genética mendeliana.
"Se cree generalmente que la diferencia entre la pigmentación blanca y negra en los seres humanos

se debe a dos pares de genes, con ausencia de dominancia. Si representamos los genes para negro como A y B, los alelos para blanco serán a y b. Entonces, el genotipo para una persona con pigmentación negra es AABB y el de una persona blanca es aabb. Una persona de primera generación de un casamiento entre negro y blanco poseerá el genotipo AaBb y será la complexión ***mulata***. En generaciones subsiguientes las variaciones en la coloración de la piel quedarán representadas por diferentes combinaciones de letras mayúsculas y minúsculas en los genotipos de los individuos. Si se hace un diagrama de la generación F2 y se tabulan los fenotipos, se hallará una relación de 1:4:6:4:1. Naturalmente, las familias humanas son de tamaño limitado y para obtener una relación significativa sería necesario reunir datos de una cantidad de familias." (*Vida, herencia y desarrollo*, J. N. Moore, Pág.67).

"Mestizos (mezcla entre blanco e indio), mulatos (mezcla entre blanco y negro) y zambos (mezcla entre indio y negro), mezclas binarias de los tres colores puros, ***se mezclaban a su vez sea con uno u otro de los colores de que procedían o con el tercero o con otras mezclas.*** De aquí una abigarrada paleta de mestizaje, con un vocabulario no menos rico para describirlas. Apenas se daba combinación de colores, mezcla de mezclas, que no tuviera su nombre exacto para designarla; sobretodo aquellas que marcaban peldaños sucesivos en la escala montante hacia lo blanco. Mulato, tercerón (mulato y blanco), cuarterón (tercerón y blanco), quinterón (cuarterón y blanco). Se debía esta riqueza de nombres a la suma susceptibilidad de los interesados en cuanto a su posición exacta en la escala de color". (Salvador de Madariaga, De Colón a Bolívar, Pág.184).

Esta mezcla entre tres grupos, los hispanos, los indígenas y los negros se produjo durante las eras de la Conquista y la Colonia en América Latina.

¿Cómo llegaron a poblar la Tierra los descendientes de los hijos de Noé? Dios, desde luego, tenía determinadas las áreas donde se habrían de establecer las distintas razas. No fue su intención crear estas tres variaciones de color para que se volvieran en uno por medio del mestizaje.

"Acuérdate de los tiempos antiguos, considera los años de muchas generaciones; pregunta a tu padre, y él te declarará; a tus ancianos, y ellos te dirán. Cuando el Altísimo hizo heredar a las naciones, cuando hizo dividir a los hijos de los hombres, ***estableció los límites de los pueblos***..." (Dt 32:7-8).

"Y de una sangre ha hecho todo el linaje de los hombres, para que habiten sobre la faz de la tierra; y les ha ***prefijado*** el orden de los tiempos y los ***límites*** de su habitación" (Hch 17:26).

Debido a los distintos tonos de la piel, las razas más oscuras que contaban con más del pigmento melanina (sirve para bloquear los efectos dañinos de los rayos solares), pudieron adaptarse mejor a las zonas ecuatoriales.

"El mendelismo genético arroja una interesante luz sobre la distribución geográfica de la humanidad. Los distintos tonos y colores de la piel humana, como el resto de rasgos del hombre, se ha comprobado que son regulados por las leyes mendelianas.

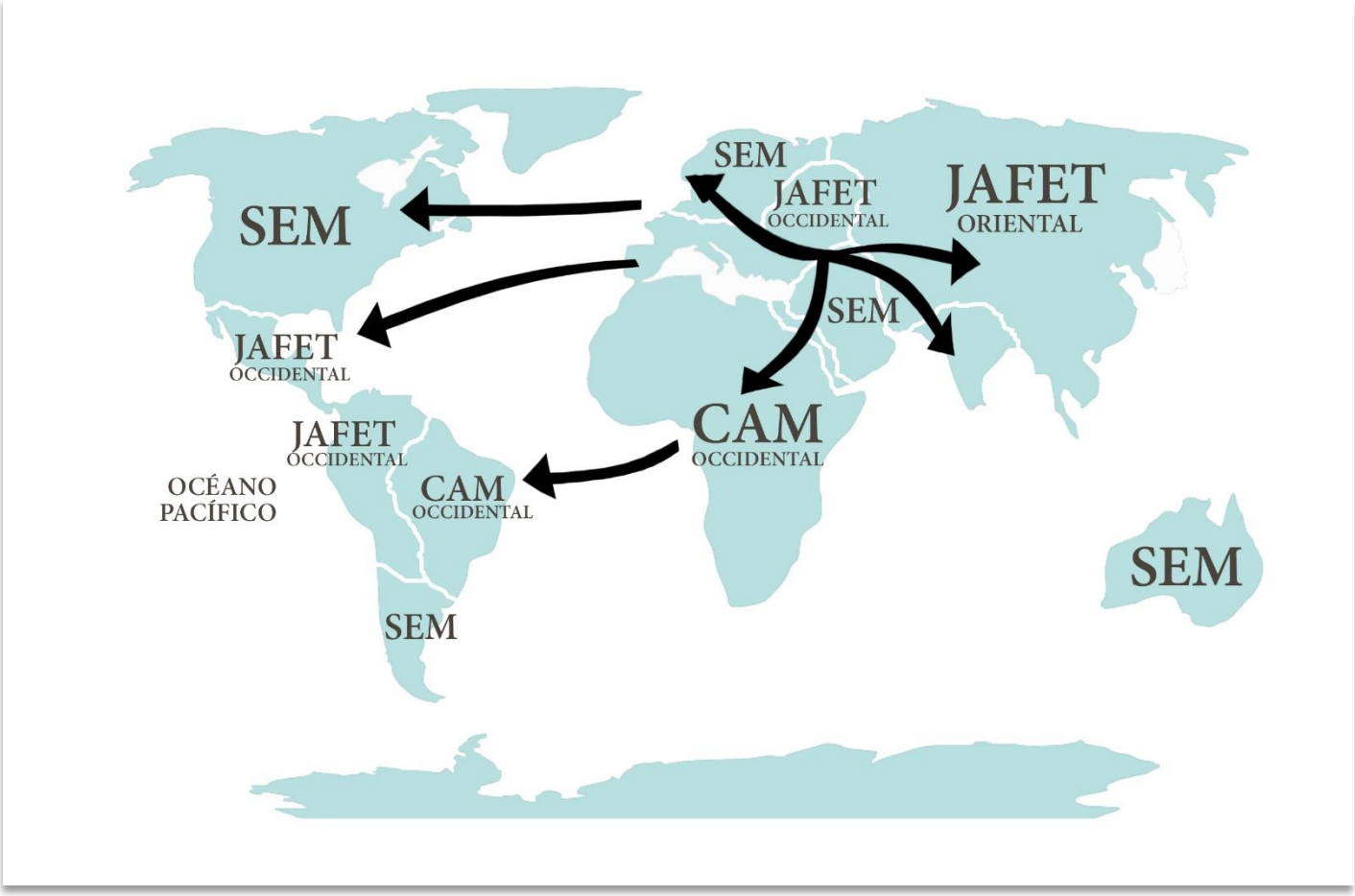
La presencia de la raza negra en los climas tropicales cálidos no se debe interpretar como un resultado de la Evolución al pensar que provino del efecto del sol fuerte sobre la piel por muchas generaciones. Más bien se debe a que después del Diluvio, los grupos con la tez oscura tomaron la ruta más calurosa del sur hasta llegar a las tierras del sol ardiente. Los que tenían la piel más sensible al sol abrasador, tomaron la ruta hacia el norte donde la piel blanca era más resistente al frío.

Los africanos no son negros porque llegaron a África. Llegaron a África porque la tez oscura les permitía resistir mejor el intenso calor.

'Las razas más oscuras se encuentran donde el sol es más fuerte y los cielos despejados mientras que las razas más blancas viven donde los rayos solares son menos intensos y los cielos más nublados... Cada raza emigró al clima que más les favorecía a sus rasgos de pigmentación' ". (*Según su género,* Nelson, p.120).

¿Dónde, entonces, se establecen específicamente las razas y sus naciones? En forma general, como se puede ver en el mapa abajo, que Jafet pobló el mundo oriental y la América indígena; Cam se fue al sur y habitó al África, la India y sus descendientes esclavos al Brasil. Sem ocupó el Medio Oriente y luego parte viajó al occidente donde moraron en Europa y más tarde América del Norte y del extremo Sur.

Para finalizar, tenemos La Tabla de las Naciones con su identificación más aproximada hasta el momento.



LA TABLA DE LAS NACIONES

JAFET
(Mayoría orientales)

GOMER:
Parte oriental:
- *Askenaz* - Tártaros
- Rifar - China norte y central
- *Togarma* - Vientam, Laos, Camboya, Birmania, Parte occidental de Armenia (Blanco)

MAGOG
- *Parte Oriental* (Mongolia)

Parte Occidental (Eslavos, Escitas, Unión Soviética)

MADAI
Medos

JAVAN
- *Parte oriental* (Sur de China, Japón)
- *Parte occidental*: (Grecia)
- *Elisa* = Chipre oriental
- *Tarsis* = España, Portugal
- *Quitim* = Chipre occidental

Dodamim = Costas del Mar Egeo, Rodas

TUBAL
- *Parte oriental* (Tibet, Nepal, Bután, sikkim, Nagaland en la India, Turquestán chin, Manchuria)
- *Parte occidental* (Tolbosk en Liberia)
- *Mesec* = región de Moscú
- *Ros* = rusos blancos

Tiras = indígenas de América Latina.

CAM
(Mayoría Negros)

CUS
- *(café)* parte oriental – India sur, central, Sri Lanka.
- *(negro)* parte occidental – Somalia, Etiopía y parte del Sudán
- *Seba* = Sabá (Yemen del sur)
- *Havila* = (Arabia central)
- *Sebta* = Sur de Arabia
- *Raamá* = Yemen del norte
- *Sabteca* = Arabia central
- *Nimrod* = Sumerios originales

MIZRAIM = Egipto
- *Ludim* = Lidia (costa de Turquía)
- *Anamim* = cerca Egipto
- *Lehabim* = cerca Egipto
- *Naftuhim* = norte de Egipto
- *Patrusim* = norte de Egipto
- *Casluhum* = filisteos
- *Caftorim* = Creta

FUT
- *Parte oriental* (Norte de India)
- *Parte occidental* (Libia)

CANAAN = Área de Israel o Canaán antigua
- *Sidón* = fenicios
- *Het* = hititas en Asia menor
- *Jebuseo* = Jerusalén
- *Amorreo* = Lados del Jordán
- *Gergeseo* = Ugarit, Siria del norte
- *Heveo* – Líbano oriental
- *Araceo* = costa libanesa
- *Sineo* = costa libanesa
- *Arvadeo* = costa libanesa
- *Zemareo* = costa siria
- *Hamateo* = costa siria

SEM
(Blancos)

ELAM
Sur de Irán

ASUR
Asiria y luego Alemania

ARFAXAD
- *Sala*
- *Heber (Hebreos)*
- *Peleg*
- *Reu*
- *Segur*
- *Nacor*
- *Taré*
- *Abram*

Jotam = Naciones árabes
- *Almodad*
- *Selef*
- *Hazar-Navet*
- *Jera*
- *Adoram*
- *Uzal*
- *Dicla*
- *Obal*
- *Abimael*
- *Seba*
- *Ofir*
- *Havila*
- *Jobab*

(Las 13 tribus árabes)

LUD
Lidia, parte semita

ARAM = Arameos, Turquía occidental, Irak
- *Uz*
- *Hur*
- *Geter*
- *Mas Tribus arameas*